

La **Fédération de baseball amateur du Québec** sanctionne les épreuves au programme des Jeux du Québec et les règlements de la fédération, spécifiques aux Jeux du Québec, sont en vigueur.

Ce document comporte les éléments techniques uniquement pour ce sport. Cependant vous devrez consulter également les **Normes d'opération** (pour tous les sports) qui touchent entre autres les inscriptions, les règles d'admissibilité, les uniformes sur le site Internet de **SPORTSQUÉBEC** (http://www.jeuxduquebec.com/Normes_doperation-fr-29.php).

I. JEUX DU QUÉBEC RÉGIONAUX ÉTÉ 2015

A) PRINCIPALES CATÉGORIES ADMISSIBLES

CATÉGORIES		ÂGES	SEXES
Pee-wee	AA-A-B	2002-03	M
Pee-wee	AA-A-B	2002-03	F
Bantam	AA-A-B	2000-01	M
Bantam	AA-A-B	1999-00-01	F

B) AFFILIATION

Tous les athlètes doivent être affiliés à la Fédération du Baseball Amateur du Québec.

Le nom de tout entraîneur doit être inscrit dans un cahier d'enregistrement émis par la Fédération du Baseball Amateur du Québec pour être admissible.

Coût : Joueur : selon les politiques administratives en vigueur
 Équipe : selon les politiques administratives en vigueur

Date limite : 9 juillet annuellement

II. FINALE DES JEUX DU QUÉBEC, ÉTÉ 2016

A) CATÉGORIES

CATÉGORIES	ÂGES	SEXES
Bantam 14 ans - 15 ans	01/01/2001 au 31/12/2002	M
Bantam 14 ans - 15 ans - 16 ans (équipe sélective mixte)	01/01/2000 au 31/12/2002	F

B) COMPOSITION DE L'ÉQUIPE REPRÉSENTANT LA RÉGION

Athlètes

Minimum : 12 athlètes

Maximum: 15 athlètes

Entraîneurs

Entraîneur-Chef : 1 obligatoire

Entraîneurs-adjoint : 3 maximum

Accompagnateurs :

1 accompagnateur est permis si le contingent d'entraîneurs est de 2. (Ex : Un entraîneur-chef, un entraîneur-adjoint et un accompagnateur)

C) SPÉCIFICATIONS POUR LES ENTRAÎNEURS

L'entraîneur-chef devra posséder une certification du PNCE de « niveau entraîneur **provincial certifié** » en baseball.

Les entraîneurs-adjoints devront posséder une certification du PNCE de « niveau entraîneur **provincial formé** » en baseball.

D) AFFILIATION ET MODALITÉS

Tous les athlètes des équipes qui participent à la Finale provinciale doivent être affiliés à la Fédération du Baseball Amateur du Québec. **Le nom de tout entraîneur doit être inscrit dans un cahier d'enregistrement émis par la Fédération du Baseball Amateur du Québec pour être admissible.**

Coût : Joueur : selon les politiques administratives en vigueur

Équipe : selon les politiques administratives en vigueur

Date limite : 9 juillet annuellement

E) MODE DE SÉLECTION RÉGIONALE

Camp d'évaluation suivi d'un camp d'entraînement.

F) ADMISSIBILITÉ

Avoir participé à la sélection régionale.

G) LIEU D'APPARTENANCE DE L'ATHLÈTE

Le lieu d'appartenance de l'athlète sera l'adresse de son domicile.

« Le lieu d'appartenance de l'athlète sera l'adresse de son domicile, tel que mentionné sur son bulletin scolaire de l'année en cours*. L'athlète est présumé domicilier chez le parent ou tuteur avec lequel il passe la majorité de son temps. Si le bulletin scolaire comporte deux lieux de résidences, celui de la région de l'école fréquentée sera retenu.

*Note : Une personne a en vertu du code civil du Québec, un seul domicile et peut avoir plusieurs résidences. Les enfants mineurs sont présumés domiciliés chez leurs tuteurs (article 80 du code civil). Dans le cas où les parents sont séparés, le domicile est situé là où le mineur passe la majorité de son temps. »

H) FORMULE DE COMPÉTITION À LA FINALE

Tournoi à la ronde avec sections, en fonction du classement des 5 derniers jeux

I) SURCLASSEMENT

Aucun

J) SUBSTITUTION

Permise en autant que l'athlète ait participé au camp d'entraînement et soit inscrit sur le formulaire d'enregistrement préliminaire (maximum 20 athlètes)

K) EXCLUSION

Les joueurs de 13 ans surclassés dans la division Bantam ne peuvent prendre part aux Jeux du Québec.

L) MÉDAILLES

Le nombre prévu de médailles sera de :

Médailles d'or : 15

Médailles d'argent : 15

Médailles de bronze : 15

Aucune médaille ne sera remise aux entraîneurs.

M) SYSTÈME DE POINTAGE

Le système de pointage qui sera utilisé sera le suivant :

Épreuve = Baseball

Point attribué à la première position = 19

Nombre de point séparant chaque position = 1

N) SYSTÈME DE CLASSEMENT DES RÉGIONS

Le système de classement qui sera utilisé pour départager les équipes sera le suivant :

1^{ère} position = gagnant finale or

2^{ème} position = perdant finale or

3^{ème} position = gagnant finale bronze

4^{ème} position = perdant finale bronze

5^{ème} position = perdant des demi-finales, fiche victoire-défaite, s'il y a égalité points accordés, s'il y a égalité points marqués

6^{ème} position = perdant des demi-finales, fiche victoire-défaite, s'il y a égalité points accordés, s'il y a égalité points marqués

7^{ème} position = perdant des demi-finales, fiche victoire-défaite, s'il y a égalité points accordés, s'il y a égalité points marqués

8^{ème} position = perdant des demi-finales, fiche victoire-défaite, s'il y a égalité points accordés, s'il y a égalité points marqués

9^{ème} position= fiche victoire-défaite, s'il y a égalité points accordés, s'il y a égalité points marqués

10^{ème} position= fiche victoire-défaite, s'il y a égalité points accordés, s'il y a égalité points marqués

11^{ème} position= fiche victoire-défaite, s'il y a égalité points accordés, s'il y a égalité points marqués

12^{ème} position= fiche victoire-défaite, s'il y a égalité points accordés, s'il y a égalité points marqués

13^{ème} position= fiche victoire-défaite, s'il y a égalité points accordés, s'il y a égalité points marqués

14^{ème} position= fiche victoire-défaite, s'il y a égalité points accordés, s'il y a égalité points marqués

15^{ème} position= fiche victoire-défaite, s'il y a égalité points accordés, s'il y a égalité points marqués

16^{ème} position= fiche victoire-défaite, s'il y a égalité points accordés, s'il y a égalité points marqués

17^{ème} position= fiche victoire-défaite, s'il y a égalité points accordés, s'il y a égalité points marqués

18^{ème} position= gagnant de la partie de la 18^e position

19^{ème} position= perdant de la partie de la 18^e position